

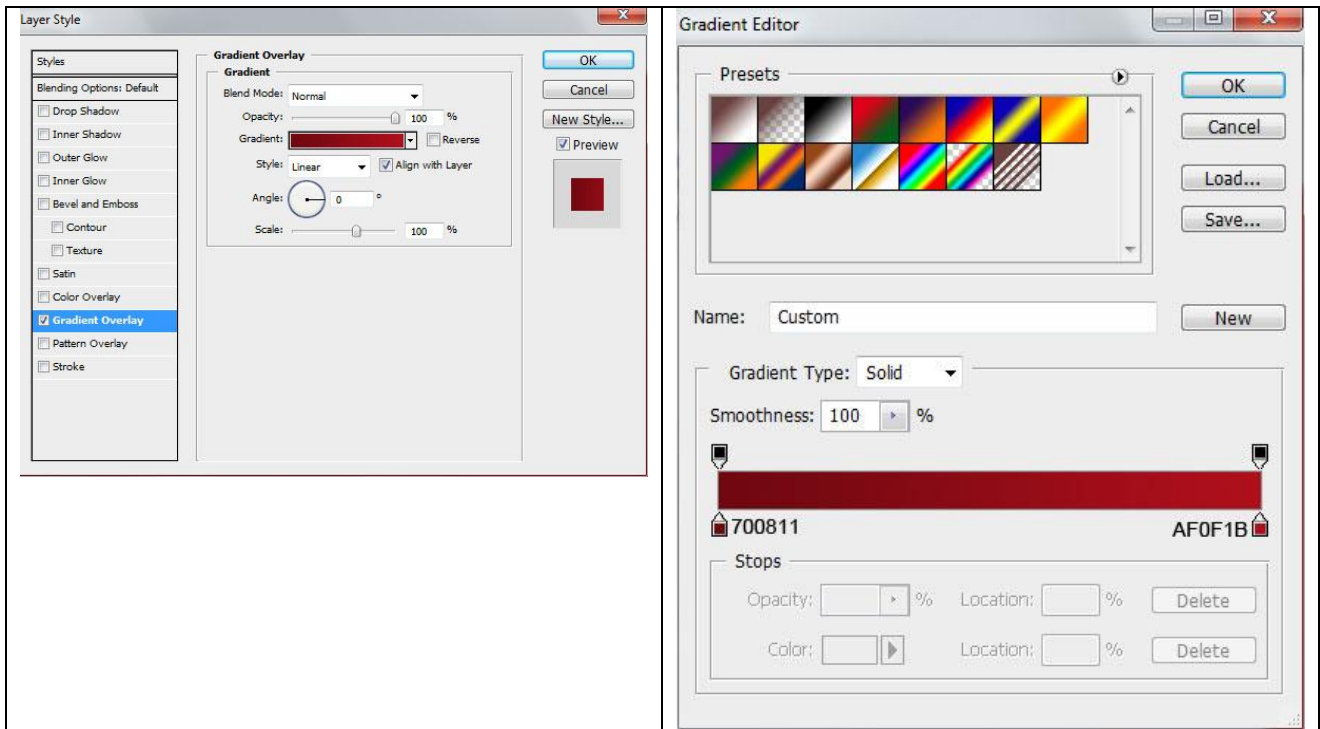
## **Kerstkaart met drie kerstballen**



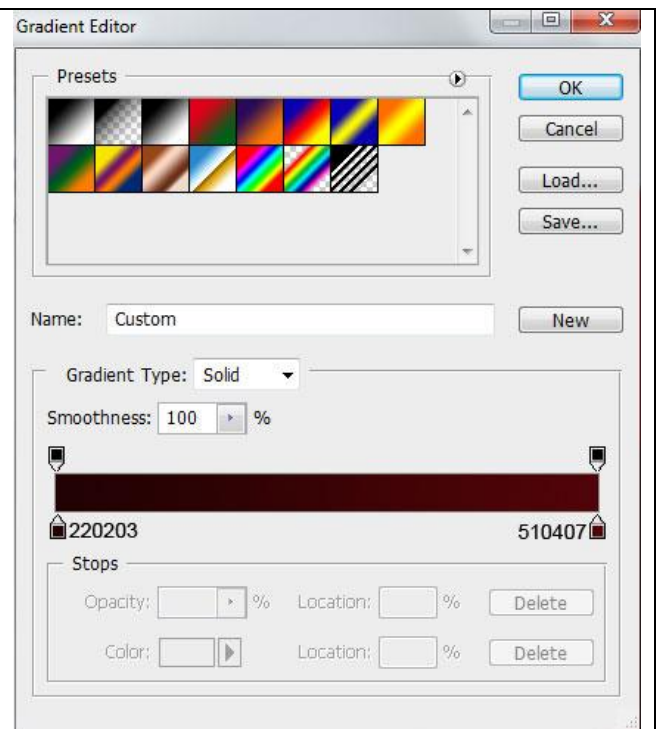
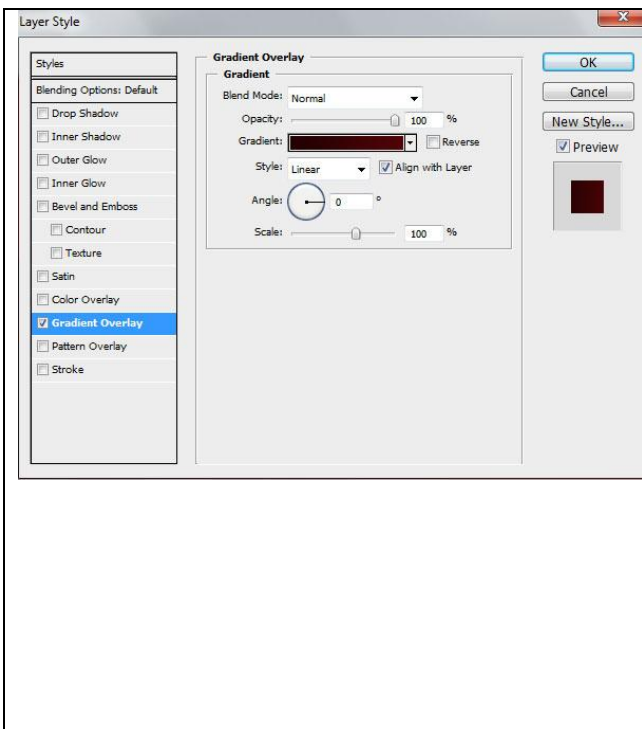
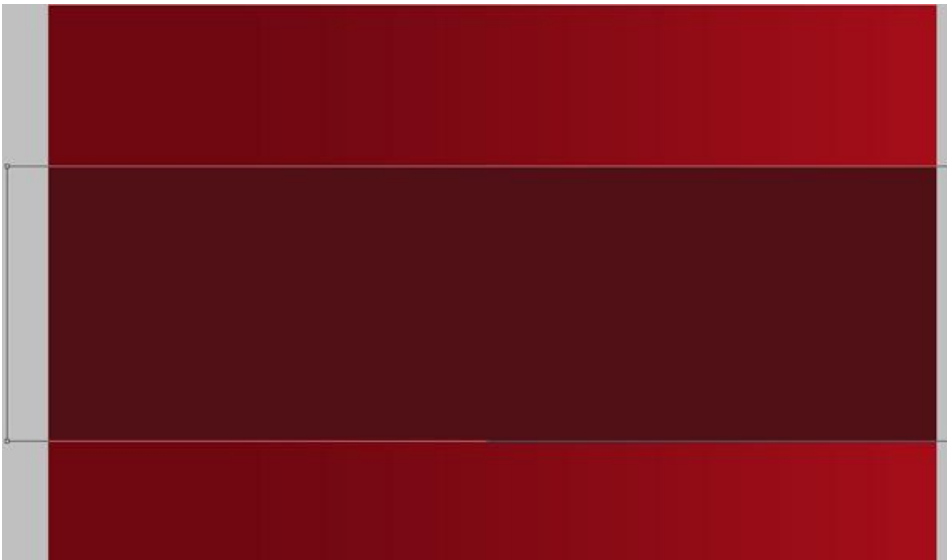
- 1) Nieuw document: 1920 x 1200 px, RGB modus, 72ppi.  
Grote rechthoekvorm (U) tekenen als achtergrond voor de kaart.



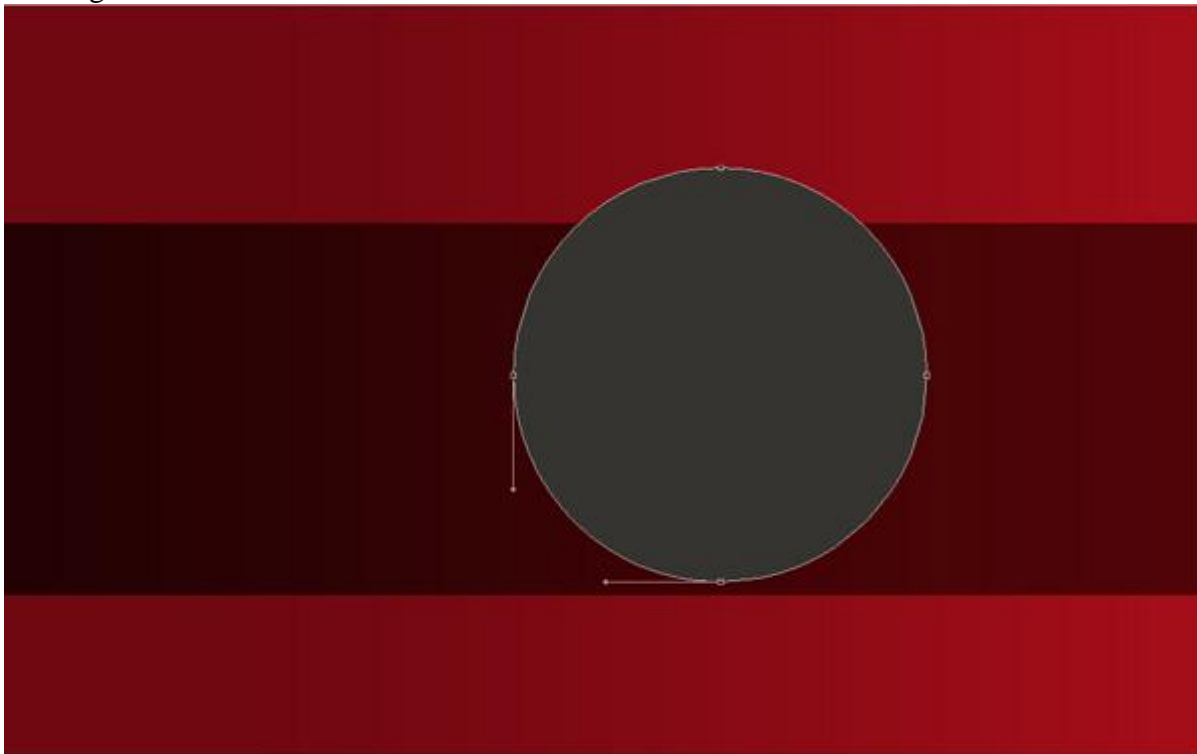
Geef deze rechthoekvorm onderstaande verloopbedekking



2) Nog een rechthoekvorm tekenen in het midden van het canvas en weer verloopbedekking geven:

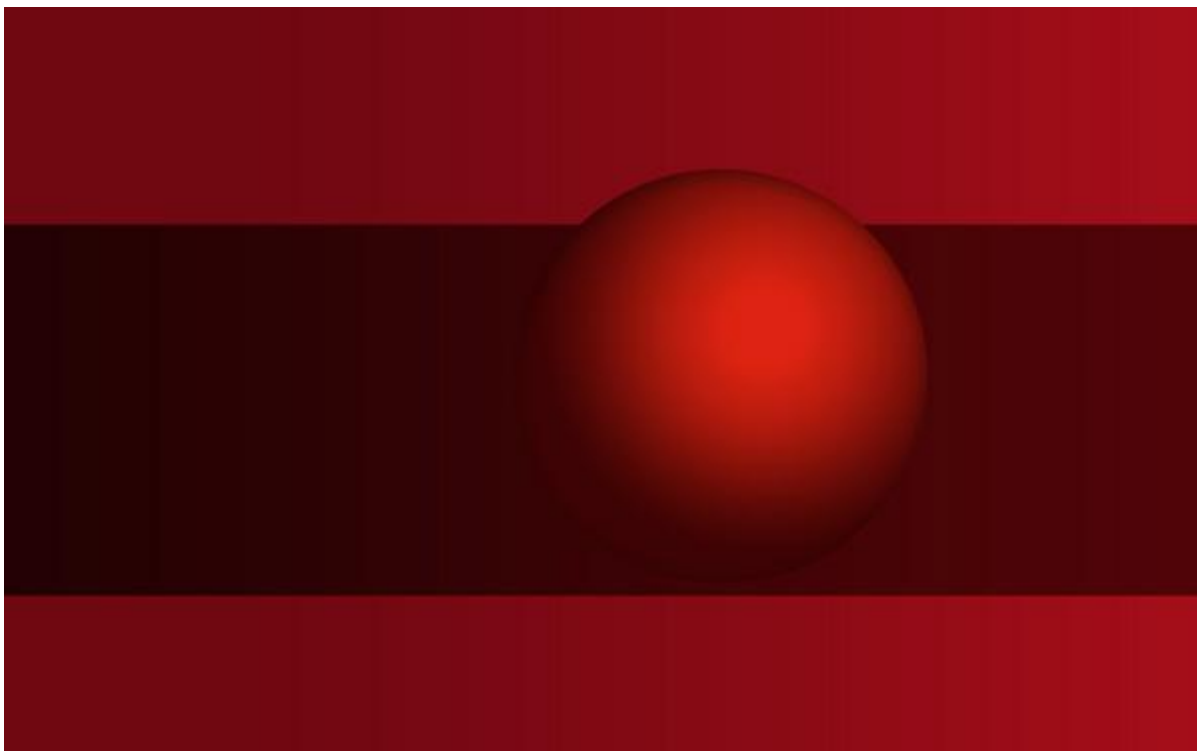


3) Met ovaalvormgereedschap (U) onderstaande kerstbal tekenen en onderstaande laagstijlen toevoegen:

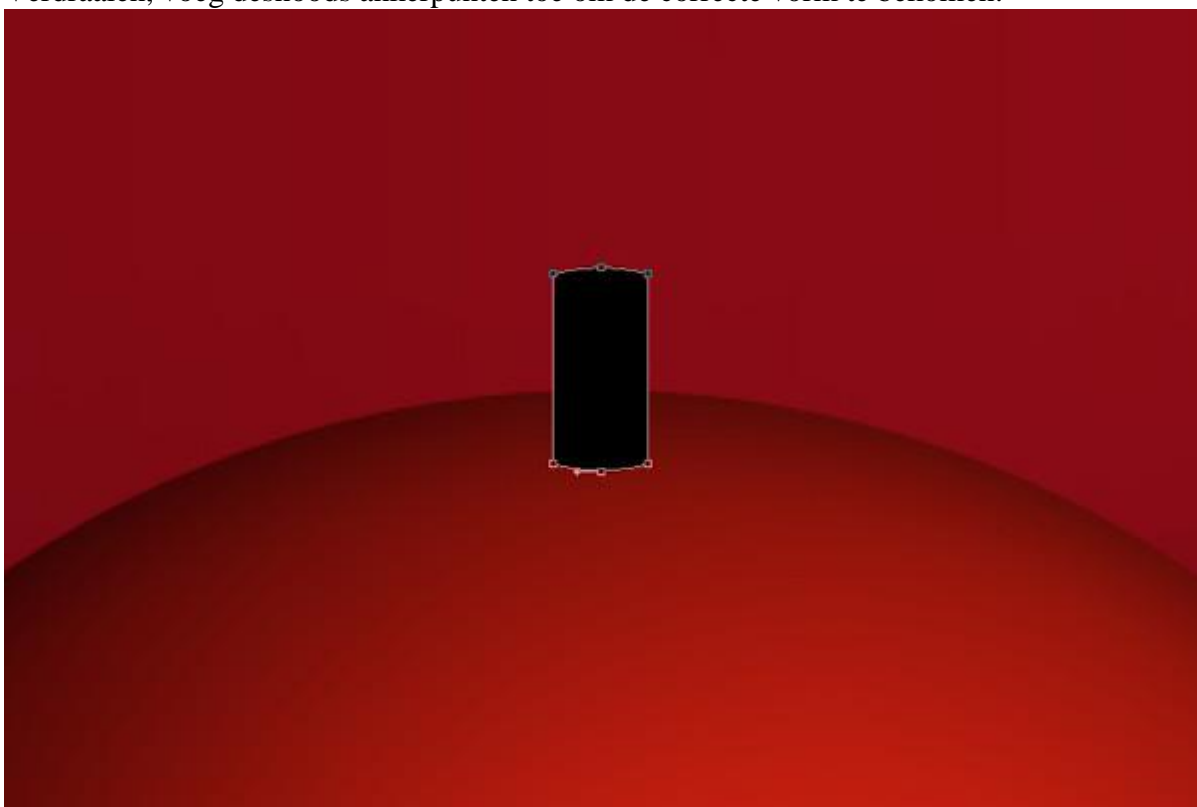


<h3>Schaduw binnen</h3> <p>Layer Style dialog for 'Inner Shadow'. The 'Structure' section shows Blend Mode: Multiply, Opacity: 34%, Angle: 120°, Use Global Light: checked, Distance: 5 px, Choke: 0%, Size: 35 px. The 'Quality' section shows Contour: selected, Anti-aliased: unchecked, Noise: 0%.</p>	<h3>Gloed binnen</h3> <p>Layer Style dialog for 'Inner Glow'. The 'Structure' section shows Blend Mode: Normal, Opacity: 8%, Noise: 0%. The 'Elements' section shows Technique: Softer, Source: Edge, Choke: 0%, Size: 43 px. The 'Quality' section shows Contour: selected, Anti-aliased: unchecked, Range: 50%, Jitter: 0%.</p>
<h3>Verloopbedekking</h3> <p>Layer Style dialog for 'Gradient Overlay'. The 'Gradient' section shows Blend Mode: Normal, Opacity: 100%, Gradient: selected, Style: Radial, Align with Layer: checked, Angle: 90°, Scale: 110%.</p>	<h3>Verloopparameters</h3> <p>Gradient Editor dialog showing a solid gradient from red to dark red. The 'Stops' section shows two stops: DC2314 (red) at 0% and 3E0304 (dark red) at 100%. The 'Name' field is set to 'Custom'.</p>

Bekomen resultaat:

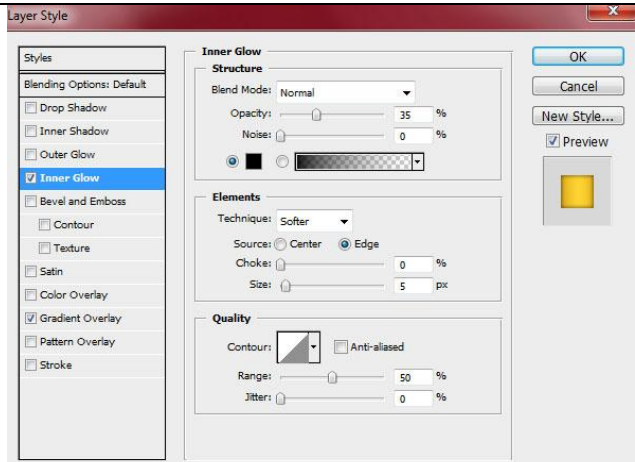


4) Nu de houder maken voor de bal, gebruik daarvoor rechthoekvorm (U), transformeer met Verdraaien, voeg desnoods ankerpunten toe om de correcte vorm te bekomen:

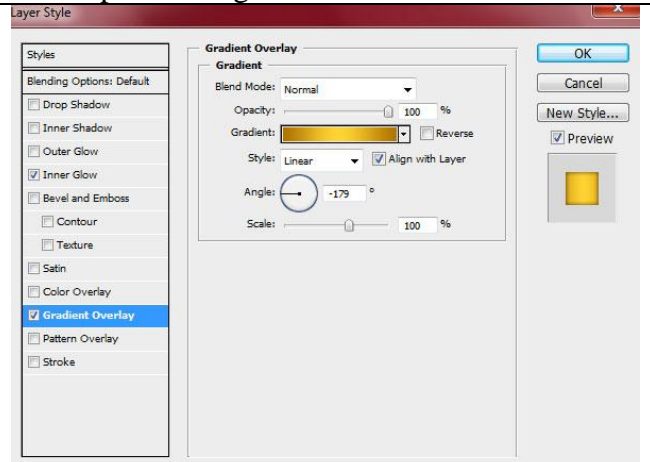


Voeg daarna weer volgende laagstijlen toe

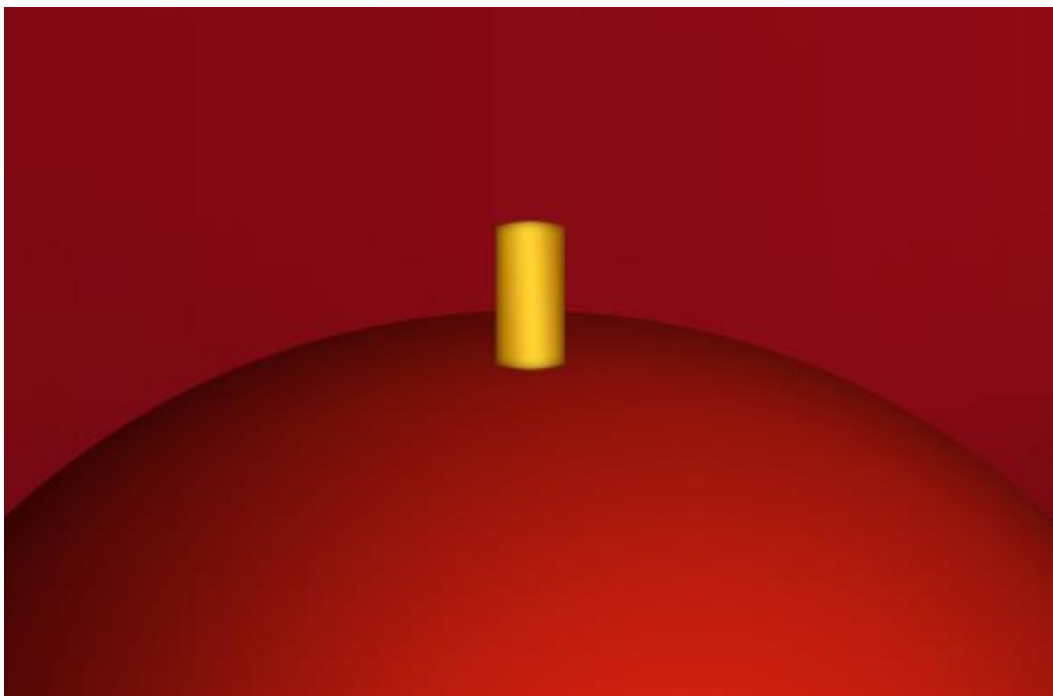
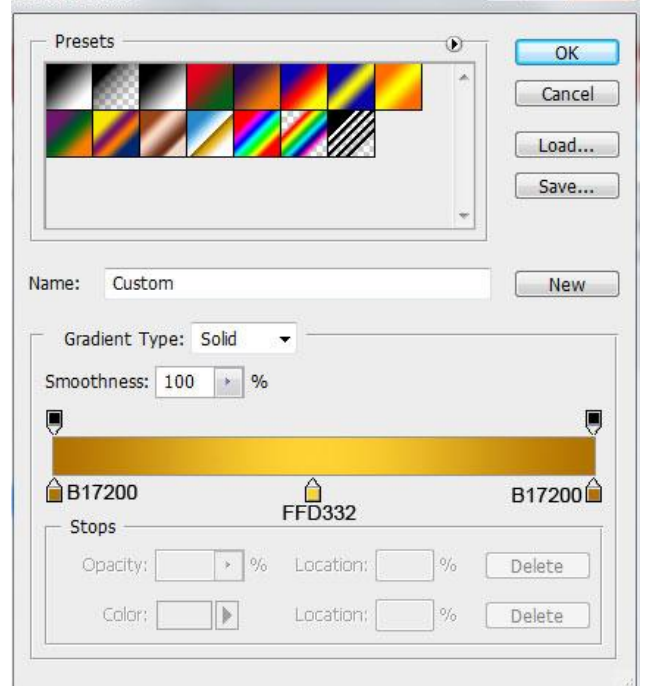
### Gloed binnen



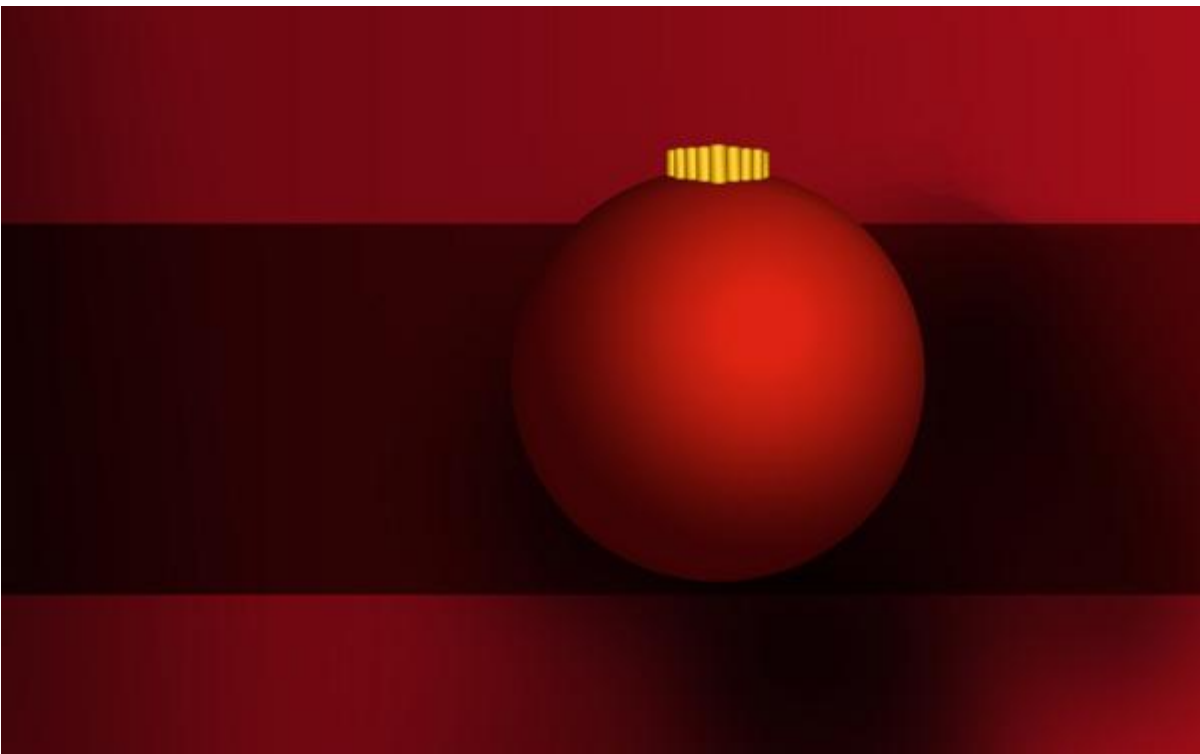
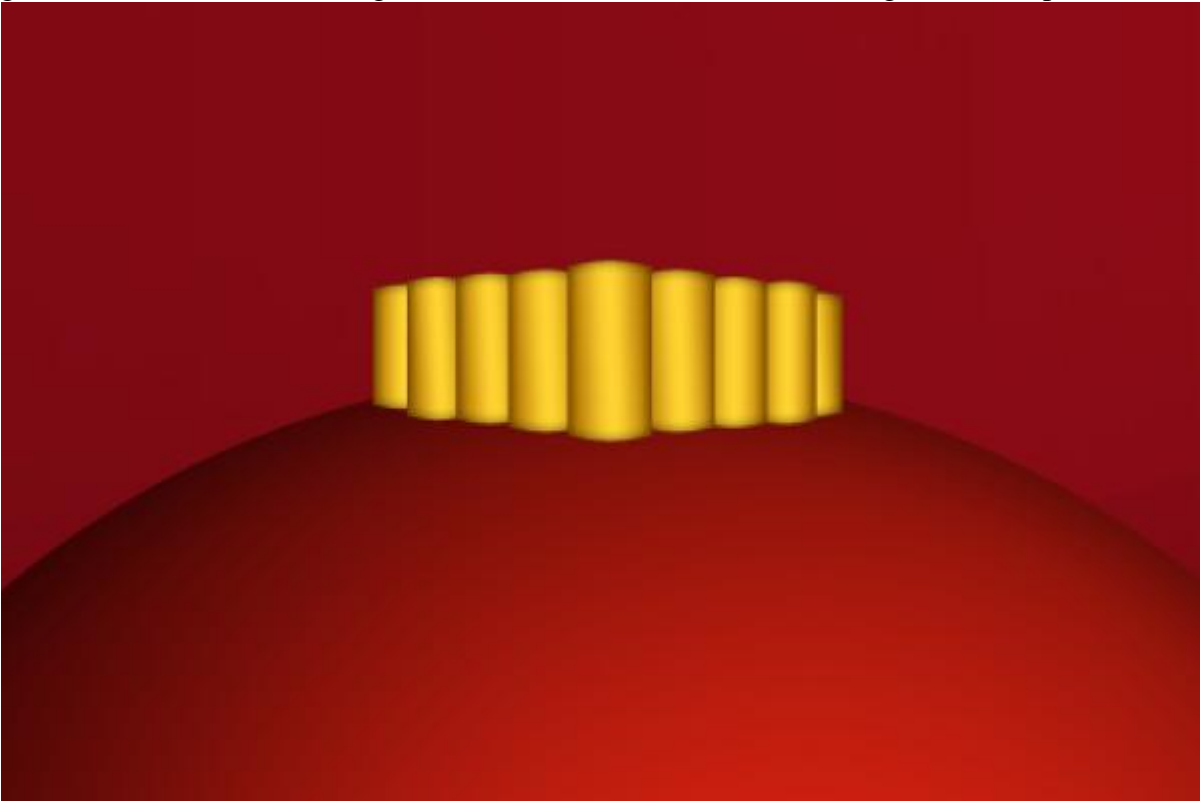
### Verloopbedekking



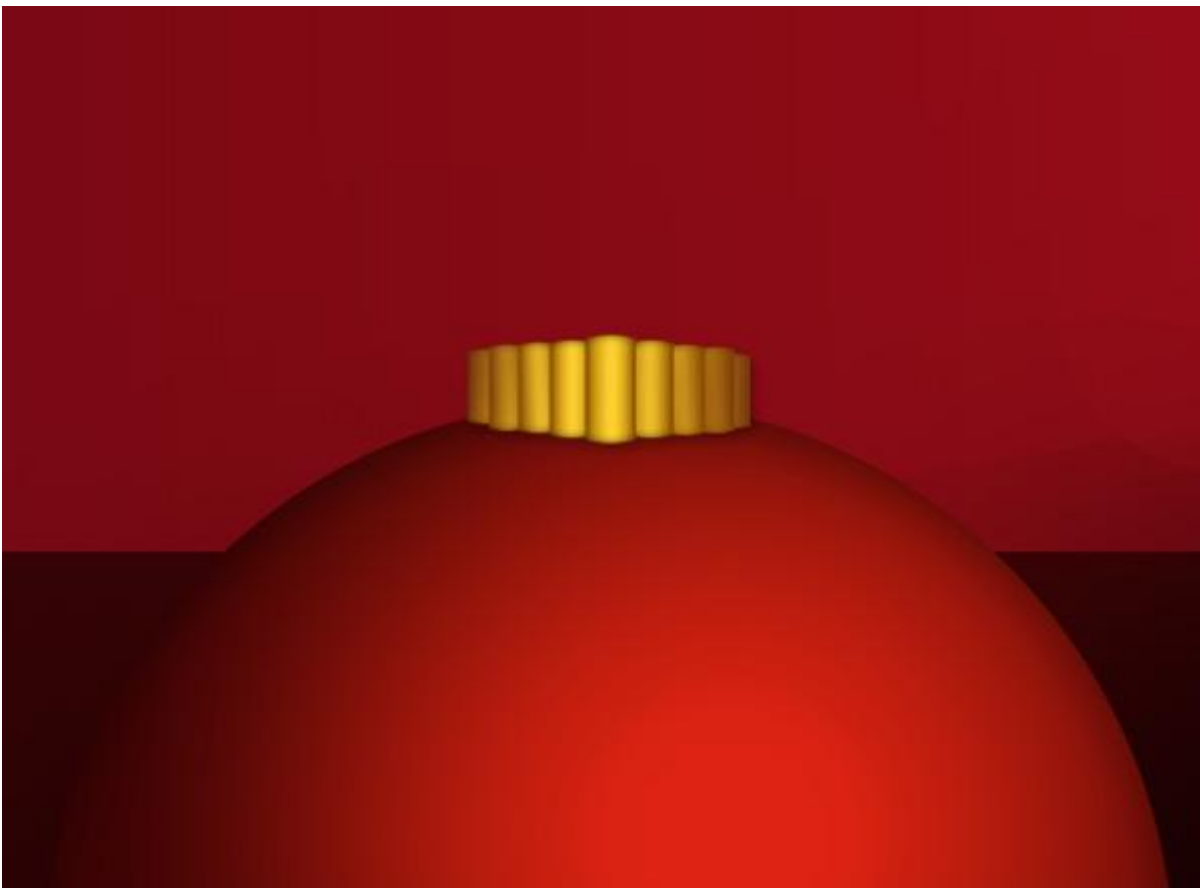
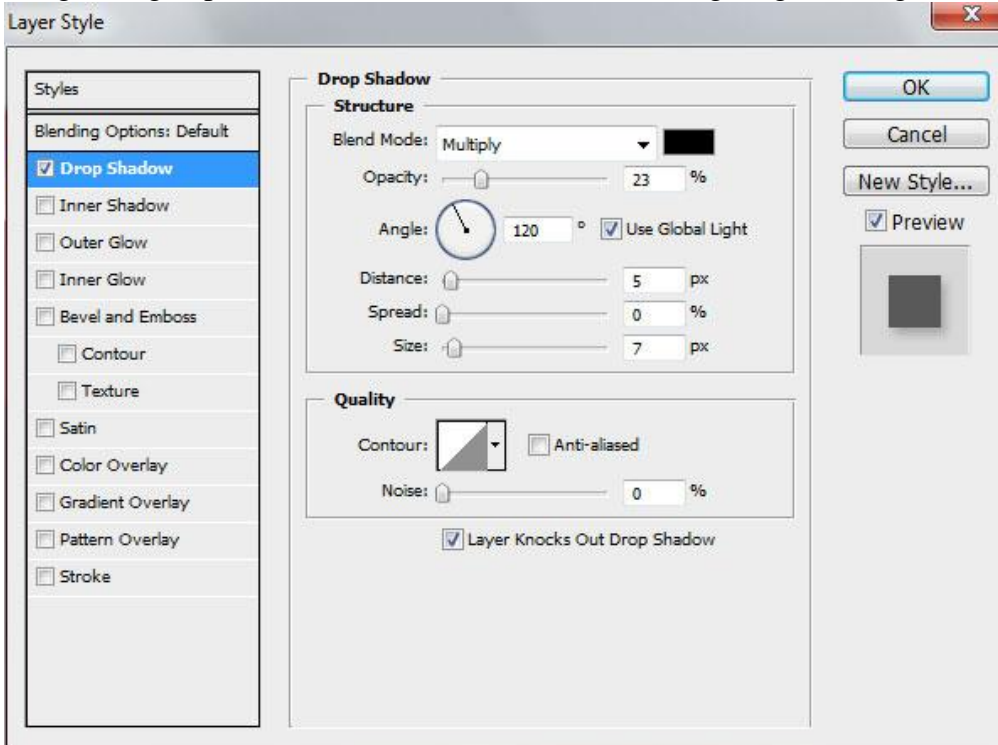
### Gradient Editor



5) Acht kopieën maken, grootte aanpassen met vrije transformatie (Ctrl + T), plaats zoals hieronder getoond wordt, middelste laag met element staat bovenaan, andere lagen eronder plaatsen:

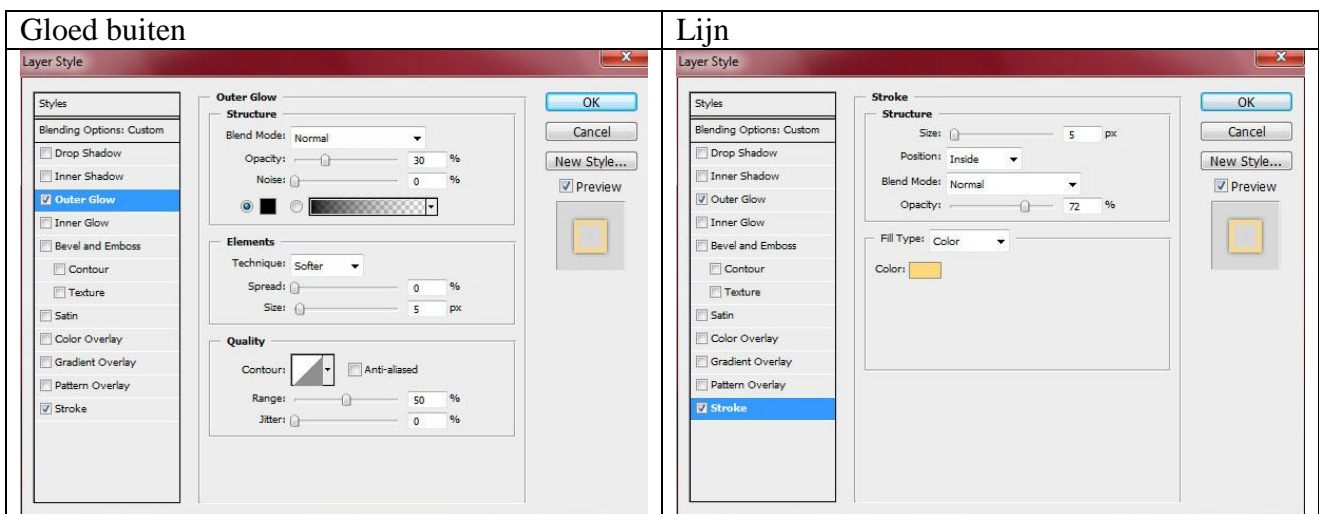
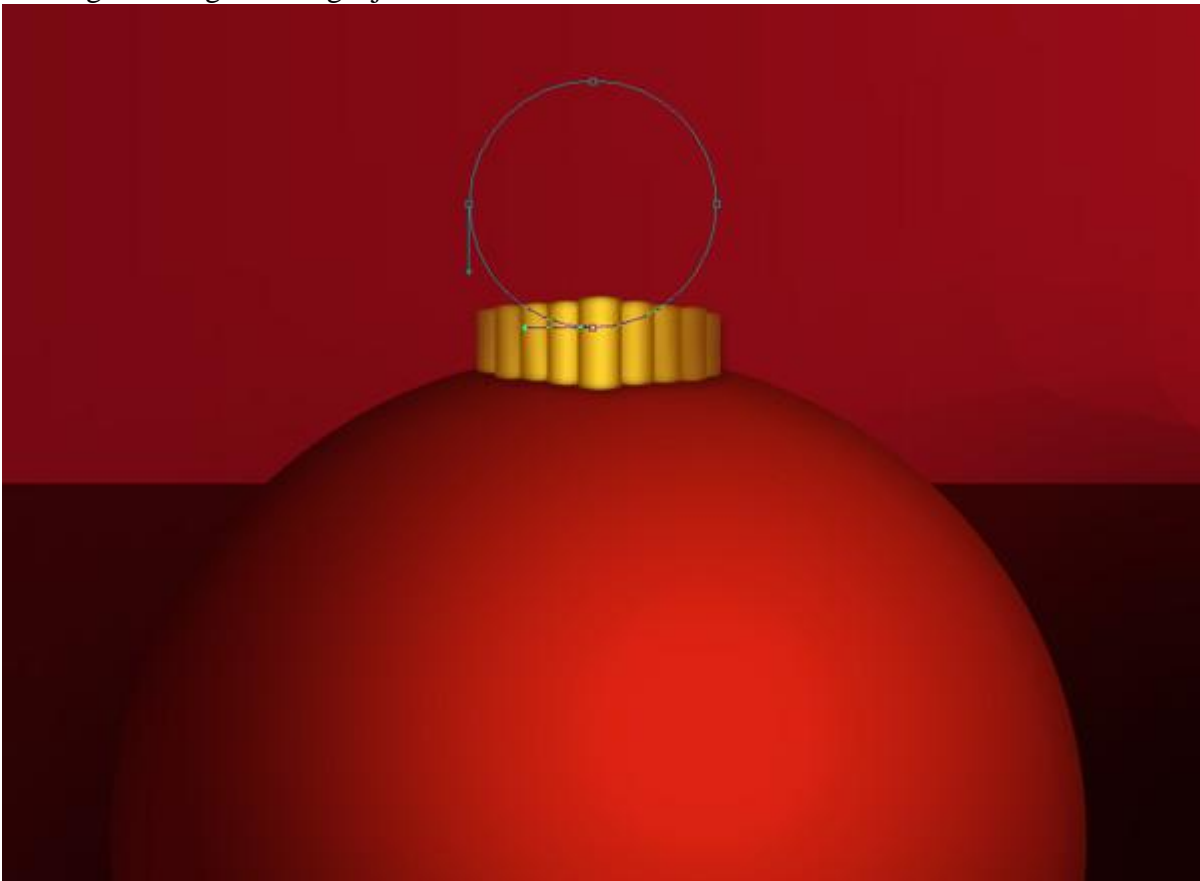


6) Alle lagen die een geel element bevatten van de kerstbal samenbrengen onder eenzelfde groep. Voeg deze groep samen met Ctrl + E, aan bekomen laag volgende slagschaduw geven:





7) Onder vorige laag, nieuwe laag met cirkelvorm om het ringetje te tekenen, zet laagvulling op 0% en voeg dan volgende laagstijlen toe.

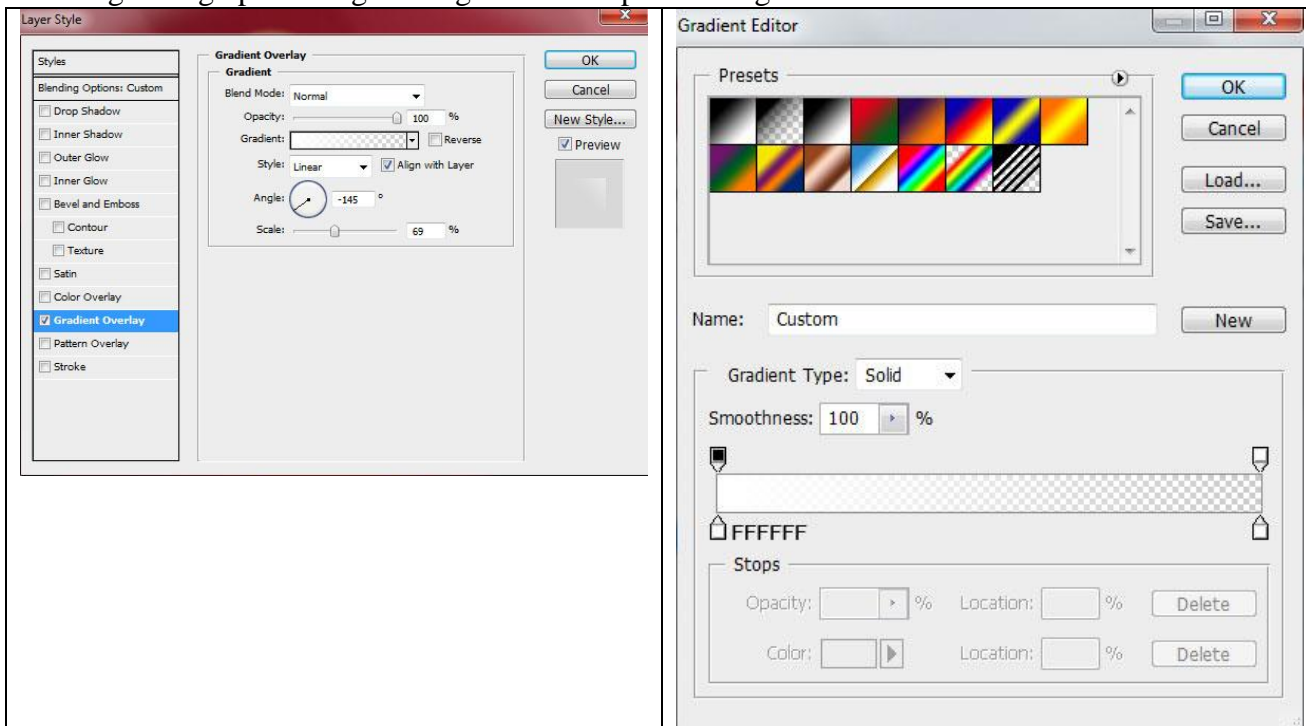




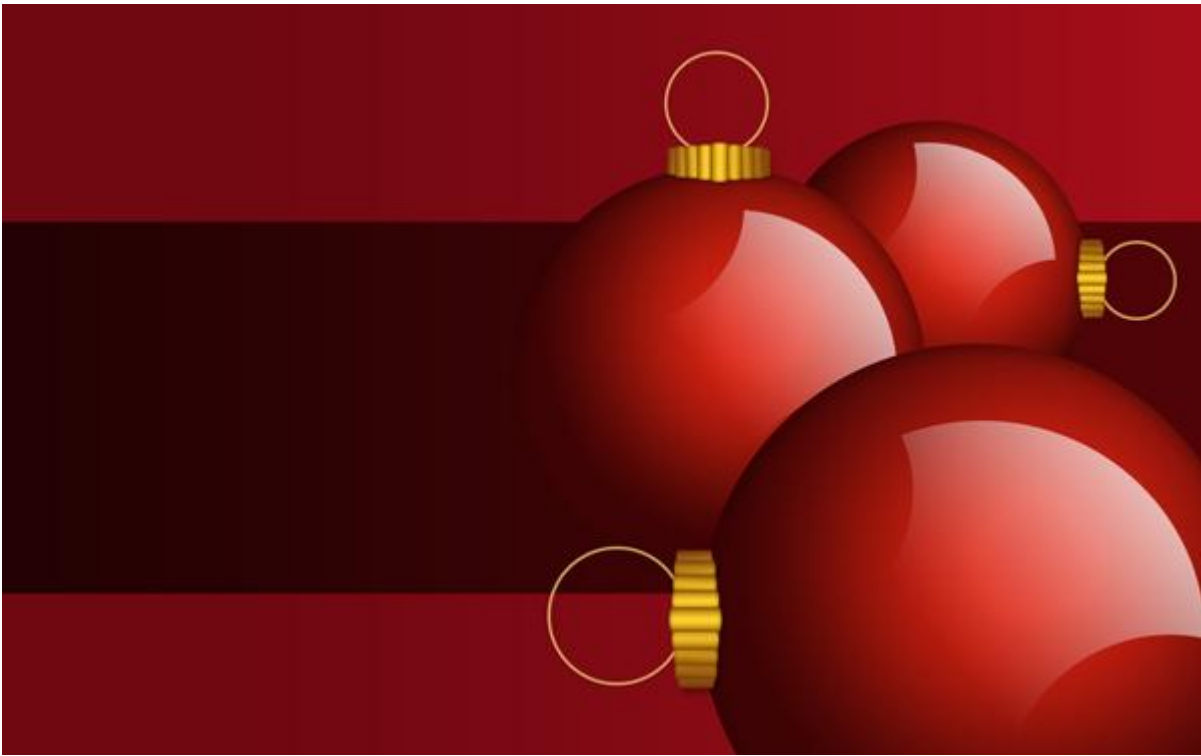
8) Enkele hooglichten tekenen: gebruik terug het ovaal vormgereedschap (U), teken eerst een eerste cirkel, houd dan de alt toets ingedrukt om de tweede en derde cirkel te tekenen.



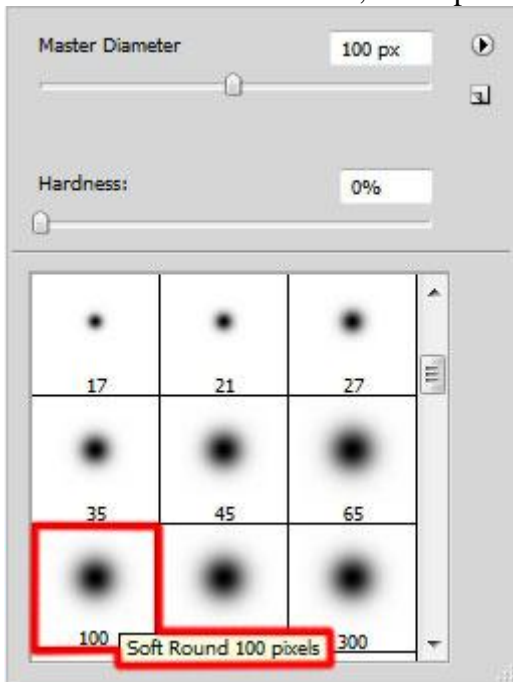
Zet laagvulling op 0% en geef volgende verloopbedekking:



9) Alle lagen met elementen op van de kerstbal weer in een nieuwe groep onderbrengen. Deze groep twee keren dupliceren, met vrije transformatie (Ctrl + T), de kerstballen aanpassen en op de juiste plaats zetten. De lagen met hooglichten hoeft je niet te verplaatsen of te roteren.



10) Op een nieuwe laag onder lagen met Kerstballen de schaduwen tekenen.  
Gebruik daarvoor een zacht, zwart penseel met dekking = 15%



Eindresultaat:

